|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Chức năng** | **Người phụ trách** | **Đã hoàn thành** | **Ghi chú** |
| Thiết kế cây thừa kế cho các đối tượng game | Nguyễn Minh Quân  Đinh Quốc Trung | **X** | 2 người thảo luận để cùng đưa ra cây thừa kế |
| Xây dựng bản đồ màn chơi từ tệp cấu hình | Đinh Quốc Trung | **X** |  |
| Di chuyển Bomber theo sự điều khiển từ người chơi | Đinh Quốc Trung | **X** |  |
| Tự động di chuyển các Enemy | Đinh Quốc Trung | **X** |  |
| Xử lý va chạm cho các đối tượng Bomber, Enemy, Wall, Brick, Bomb | Nguyễn Minh Quân | **X** |  |
| Xử lý bom nổ | Nguyễn Minh Quân | **X** |  |
| Xử lý khi Bomber sử dụng các Item và khi đi vào vị trí Portal | Nguyễn Minh Quân | **X** |  |
| Xử lý hiệu ứng âm thanh (thêm music & sound effects) | Nguyễn Minh Quân | **X** |  |
| Nâng cấp thuật toán tìm đường cho Enemy. Cài đặt thêm các loại Enemy khác. | Đinh Quốc Trung | **X** | +, **balloom**: random  +, **minvo**: tránh né player  +, **oneal**: chạy đến chỗ player khi player ở gần, ngược lại thì đi random  +, **doll**: di chuyển ưu tiên chuyển hướng (sang trái, sang phải, ngược laij)  +, **kondoria**: di chuyển xuyên gạch, luôn tìm đường đi tối ưu để đến chỗ player (BFS) |
| Thêm game camera (camera di chuyển theo người - dùng cho trường hợp map to) | Đinh Quốc Trung  Nguyễn Minh Quân | **X** |  |

**Lập trình hướng đối tượng INT2204\_7 - N2**

**Bài tập lớn số 2 - Bomber man**

**Nhóm thực hành :** N2

**Tên nhóm :** 20

\*Link video demo:

[*https://www.youtube.com/watch?fbclid=IwAR3iNw2al61hINTasT\_BvxbUqOrYZSWxOTYGl-FBIWNZ8eXYuffauyEtpUE&v=IeWkiaiyS8s&feature=youtu.be&ab\_channel=Nguy%E1%BB%85nMinhQu%C3%A2n*](https://www.youtube.com/watch?fbclid=IwAR3iNw2al61hINTasT_BvxbUqOrYZSWxOTYGl-FBIWNZ8eXYuffauyEtpUE&v=IeWkiaiyS8s&feature=youtu.be&ab_channel=Nguy%E1%BB%85nMinhQu%C3%A2n)

\*Link cây thừa kế:

*https://drive.google.com/drive/folders/1vz1V7Zje\_zIXeZF3bkwZWcEKvJiHpPWL?usp=sharing*